



REGULAMIN

XXIII MISTRZOSTWA STYLIZACJI PAZNOKCI NAIL MASTER CUP 2021 “OP ART” SZTYLET SALONOWY

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Przepisy niniejszego Regulaminu (zwanego dalej Regulaminem) obowiązują Uczestników XXIII Mistrzostw Stylizacji Paznokci Nail Master Cup 2021 - “OP ART” SZTYLET SALONOWY. Integralnymi częściami Regulaminu są:

- a. Zgłoszenie Uczestnictwa w Mistrzostwach (dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania, telefon kontaktowy oraz informacje dot. wyboru konkurencji).
- b. Oświadczenie Uczestnika udzielające Organizatorowi prawa do wykorzystania wykonanej pracy w celach promocyjnych, dokumentacyjnych i marketingowych.
- c. Oświadczenie Uczestnika i modelki udzielające Organizatorowi prawa do wykorzystania wizerunku w celach promocyjnych, dokumentacyjnych i marketingowych.
- d. Oświadczenie uczestnika, że jest autorem, właścicielem praw autorskich do zgłoszonych w Konkursie prac – w rozumieniu przepisów prawa autorskiego.

2. Organizatorem Mistrzostw jest Euro Fashion Akademia Paznokcia i Nan Group (zwanymi dalej Organizatorem).

3. Mistrzostwa odbędą się 10 października 2021r. w Centrum Wystawienniczo - Kongresowym AmberExpo przy ul. Żaglowej 11 w Gdańsku, podczas 23. Targów Kosmetycznych i Fryzjerskich URODA, (zwanym dalej MTG).

ZADANIE

Zadanie polega na przedłużeniu paznokci na kształt sztyletu, na jednej dłoni i wykonanie na nich zdobienia zgodnie z tematem przewodnim „Op Art”. Zdobienie powinno być wykonane własnoręcznie z wykorzystaniem dostępnych technik zdobienia (zdobienie musi być płaskie).

Czas pracy: 2 godz.

Mistrzostwa są otwarte i przeznaczone dla wszystkich, którzy potwierdzą zgłoszenie uczestnictwa u Organizatora do dnia 30.09.2021r. i uiszczą opłatę 150 PLN (Dywizja I) lub 170 PLN (Dywizja II) na konto Organizatora.

CZAS

Mistrzostwa odbędą się 10 października 2021r.

Mistrzostwa trwają 2 godz.



ZGŁOSZENIA

e-mail: championships@nailmastercup.com

pod numerem telefonu: 58 692 22 20

poprzez stronę internetową: nailmastercup.com

ZASADY

1. Każdy stylistka paznokci (osoba pełnoletnia) może wziąć udział w Mistrzostwach. Warunkiem jest użycie profesjonalnych materiałów i produktów oraz spełnienie kryteriów rejestracji.
2. Każdy uczestnik musi mieć swoją modelkę.
3. Każdy uczestnik musi mieć swoje materiały i produkty.
4. Użycie frezarek jest zabronione.
5. Niedozwolone jest użycie tipsów. Dopuszczalne są tylko formy. Formy nie mogą być wcześniej docięte, ani dopasowane. Za wcześniejsze dopasowanie form będą przyznawane punkty ujemne (5 pkt.).
6. Dłonie modelki będą sprawdzane przez sędziego technicznego przed startem konkurencji. Modelka nie może mieć przedłużonych paznokci lub mieć długich naturalnych paznokci przed rozpoczęciem konkurencji. Maksymalna długość wolnej krawędzi to 1–2 mm.
7. Dłonie modelki nie powinny mieć żadnych zranień, biżuterii, zegarków, tatuaży, charakterystycznych znamion. Jeśli warunki te nie będą spełnione wówczas taka modelka zostanie zdyskwalifikowana.
8. Zabronione jest używanie oliwek, kremów polerskich, itp. Dłonie modelki mogą być przemyte czystą wodą.
9. Dopuszczalna technika pracy to akryl lub żel. Możliwa jest praca na systemie polygel.
10. Wszystkie paznokcie powinny mieć kształt sztyletów, identyczne na każdym paznokciu. Trzy środkowe paznokcie muszą mieć jednakową długość natomiast kciuk i mały paznokieć muszą mieć proporcjonalną długość.
11. Uczestnik może zastosować jedną z technik zdobniczych lub użyć kilku.
12. Wszystkie zdobienia muszą być wykonane ręcznie, na miejscu, podczas trwania konkurencji.
13. Wszystkie zdobienia mogą zostać wykonane z użyciem kolorowych żeli, akryli, hybryd, lakierów, farbek akrylowych, akwarelowych. Dozwolone jest użycie produktów zawierających brokat, ciętą folię, nitki, buliony, kamienie itp. Ale w.w. elementy mogą stanowić jedynie uzupełnienie (dodatek) do głównego zdobienia i nie mogą przekroczyć 20% całej kompozycji.
14. Naklejki, pieczątki, kalkomanie, gotowe szablony, air brush, frezarka są zabronione - użycie powyższych skutkuje dyskwalifikacją.
15. Nail Art musi być płaski. Dozwolone są wszystkie płaskie techniki zdobienia, zdobienie 3D można umieścić w środku paznokcia. Powierzchnia paznokcia musi być gładka.
16. Czas trwania mistrzostw: 2 godz.
17. Wszystkie pilniki i polerki muszą być nowe – nieużywane wcześniej przed Mistrzostwami.
18. Paznokcie oraz dłonie modelki po wykonaniu stylizacji mogą zostać przemyte czystą wodą lub wyczyszczone sprężonym powietrzem.



19. Zabronione jest opracowywanie paznokci przed sygnałem „start” oraz po sygnale „stop”.
20. Uczestnicy przyjeżdżają na własny koszt i przywożą ze sobą modelkę. Pracują używając własnych materiałów i narzędzi.
21. Organizator dopuszcza spóźnienie do 10 minut i wejście na konkurs pod warunkiem, że jest jeszcze dla uczestnika wolne biurko.
22. Jeżeli ktoś chciałby się zapisać w ostatniej chwili to może to zrobić pod warunkiem, że uiszczy opłatę startową oraz, że jest dla niego wolne biurko.
23. Organizator nie bierze odpowiedzialności za to, że ktoś nie przeczytał bądź nie zrozumiał regulaminu.
24. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu, modyfikowania treści jego podpunktów do 7 dni przed Mistrzostwami.
25. Uczestnicy Mistrzostw nie mogą publikować zdjęć prac w mediach społecznościowych, przed ogłoszeniem wyników.
26. Wszelkie zmiany regulaminów będą publikowane na stronie internetowej Mistrzostw www.nailmastercup.com.

MTG zapewnia miejsce pracy wraz z podłączeniem do prądu. Należy zabrać ze sobą własne lampki oświetleniowe.

Jakiegokolwiek roszczenia prawne uczestników i modelek są wykluczone.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za powstałe szkody i straty zawodniczek oraz modelek.

OPIS KRYTERIÓW

Kształt (max 5 pkt.) – kształt sztyletu musi być jednakowy na wszystkich paznokciach.

Długość (max 5 pkt.) - trzy środkowe paznokcie muszą mieć jednakową długość natomiast kciuk i mały paznokieć muszą mieć proporcjonalną długość.

Powierzchnia (max 5 pkt.) – powierzchnia paznokcia musi być idealnie gładka, bez widocznych nierówności. Paznokcie powinny być idealnie wypilowane. Okolice skórek powinny być wolne od pyłu oraz nie mogą być zalane produktem.

Krzywa C (max 5 pkt.) – apex musi być we właściwym miejscu. Krzywa C musi mieć taki sam kształt na każdym paznokciu.

Kompozycja, kolorystyka (max 10 pkt) - dobór kolorów, rozmieszczenie wzoru. Czy zdobienie jest odpowiednio dopasowane do długości i kształtu paznokci.

Kreatywność, poziom trudności wykonanego zdobienia (max 5 pkt.) – poziom trudności zastosowanej techniki, poziom trudności wykonanego zdobienia.

Wygląd ogólny (max 5 pkt.) - paznokcie powinny być wymodelowane profesjonalnie, czysto i dokładnie. Pod paznokciami i w wale paznokciowym nie powinno być opiłków akrylu/żelu czy pozostałości olejków. Okolice skórek powinny być opracowane czysto, bez widocznych „przejsć”.



Punkty ujemne:

Jeśli uczestnik przed rozpoczęciem pracy przygotowuje paznokcie lub dłonie modelki (5 pkt).

Jeśli podczas pracy używane są niedozwolone produkty czy urządzenia np. frezarka (5 pkt).

Jeśli uczestniczka kontynuuje pracę po sygnale „stop” (5 pkt).

Jeśli uczestnik używa oliwek, balsamów i innych pachnących produktów (5 pkt.).

JURY

1. Jury Mistrzostw powołuje Organizator.

2. Jury ocenia, przyznaje nagrody i wyróżnienia, a także interpretuje regulamin.

3. Uczestnicy z własnej woli poddają się ocenie i krytyce członków Jury.

4. Ocena i interpretacja Jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu. Żadne odwołania od decyzji Jury nie będą uwzględniane.

5. Ogłoszenie wyników i ceremonia wręczenia nagród odbędzie się na 10 października 2021r.

NAGRODY

I nagroda: bon o wartości 400 PLN do wykorzystania na zakup produktów w firmie EF (i w oddziałach, do wykorzystania w przeciągu miesiąca od daty mistrzostw) Jednostronicowy reportaż (o wartości 2200 PLN) w piśmie „Akademia Paznokcia” poświęcony laureatowi. Termin ukazania się reportażu do uzgodnienia.

Statuetka, dyplom, prenumerata pisma „Akademia Paznokcia” i nagrody rzeczowe od Organizatora oraz sponsorów.

II nagroda: bon o wartości 200 PLN do wykorzystania na zakup produktów w firmie EF (i w oddziałach, do wykorzystania w przeciągu miesiąca od daty mistrzostw), statuetka, dyplom, nagrody rzeczowe od Organizatora oraz sponsorów.

III nagroda: statuetka, dyplom, nagrody rzeczowe od Organizatora oraz sponsorów.

PRZYPISY KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Mistrzostw w terminie do 30 września 2021r.

2. Udział w Mistrzostwach jest płatny. Warunkiem wzięcia udziału w nich jest wpłata wpisowego w wysokości 150 PLN (I Dywizja) lub 170 PLN (II Dywizja) na konto

NAN Group

ul. Powstańców Warszawy 69

83-000 Pruszcz Gdański

Bank Spółdzielczy w Pruszczu Gdańskim

nr konta: 82833500030121015220000001



Dywizja I – przeznaczona jest dla osób, które nigdy nie startowały w jakichkolwiek mistrzostwach technicznych (pink&white) o randze wojewódzkiej, krajowej czy międzynarodowej oraz dla osób, które startowały, ale nie zajęły I,II lub III miejsca.

Dywizja II - przeznaczona jest dla osób, które startowały w mistrzostwach technicznych (pink&white) o randze wojewódzkiej, krajowej lub międzynarodowej i zajęły I, II lub III miejsce.

TO OZNACZA, ŻE OSOBY STARTUJĄCE NP. W I DYWIZJI W KONKURENCJACH TECHNICZNYCH MOGĄ STARTOWAĆ W II DYWIZJI W KONKURENCJACH NAIL ART I ODWROTNIE. DYWIZJE SĄ ROZDZIELNE !

Podczas rejestracji w punkcie informacyjnym uczestnik winien okazać dowód tożsamości oraz dowód uiszczony opłaty.

Osoba, która uzyska największą ilość punktów podczas mistrzostw Nail Master Cup uzyska tytuł **Grand Master**.

Trzy osoby z największą ilością punktów i przynajmniej jednym pierwszym miejscem, zostaną zakwalifikowane do bezpłatnego udziału w mistrzostwach Nailympia w Londynie UK (Dywizja III).

3. Nadsyłając zgłoszenie udziału uczestnik Mistrzostw tym samym przyjmuje warunki Regulaminu Mistrzostw i wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz.U. Nr.133 pozycja 883).

4. Integralnymi częściami Regulaminu są: zgłoszenie uczestnictwa w Mistrzostwach, oświadczenie uczestnika i modela udzielające Organizatorowi oraz MTG prawo do wykorzystania wykonanej pracy w celach promocyjnych, dokumentacyjnych i marketingowych Organizatora Mistrzostwa oraz MTG.

5. Udział w Mistrzostwach jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem prawa do wykorzystywania przez Organizatora i MTG zdjęć z przebiegu Mistrzostw w następujących polach eksploatacji: druku w dowolnej liczbie publikacji i w dowolnym nakładzie, używania ich w Internecie oraz w innych formach utrważeń, nadających się do rozpowszechniania w ramach działań Organizatora i MTG w zakresie związanym z promocją Mistrzostw i targów URODA oraz Amberexpo.

6. W przypadku przyznania nagród pieniężnych i rzeczowych, Laureat nagrody (w rozumieniu osoby fizycznej nieprowadzącej działalności gospodarczej) zobowiązany jest w ciągu trzech dni od jej odebrania do zapłaty w kasie Organizatora lub przelewem na rachunek Organizatora, zryczałtowanego podatku dochodowego w wysokości 10% wartości brutto otrzymanej nagrody. Firmy/osoby prowadzące działalność gospodarczą odprowadzają same należny podatek na podstawie zaświadczenia o wartości nagrody, wydanego przez Organizatora.